

Travaux Pratiques – INF1605

Développement d'un panier électronique

Une application de panier électronique permet aux utilisateurs de visualiser et de rechercher des articles sur un site commercialisant des produits, biens ou services. Ils peuvent sélectionner les articles qu'ils souhaitent acquérir en les plaçant dans un panier virtuel. Ce dernier contient donc la liste des articles sélectionnés par l'utilisateur. Ensuite, l'utilisateur peut examiner le contenu de son panier, modifier les quantités ou supprimer un ou plusieurs articles. Une fois qu'il a vérifié qu'il souhaite bien acheter les produits contenus dans le panier, il confirme sa commande et achète ces produits. Dans la suite de cet exercice, nous nous placerons dans le contexte d'une boutique de vente en ligne de livres et de CDROMs de musique.

Analyse des exigences de l'application de panier électronique

1. Analyser les exigences de l'utilisateur final.
2. Analyser les exigences de l'administrateur qui gère le site.

Interaction de l'utilisateur final avec l'application

Analyser la séquence d'actions que l'utilisateur final peut avoir avec l'application. Penser à tous les scénarios d'utilisation possibles.

Conception de l'application

1. Faire le schéma de base de données permettant de gérer des utilisateurs, des livres, de la musique, et des transactions.
2. Réfléchir à la conception du *middle-tier*, ensemble de scripts applicatifs, permettant l'identification des visiteurs, la gestion des variables de session.

Implantation des fonctionnalités de l'utilisateur final

1. La page d'accueil
2. La page d'enregistrement d'un nouvel utilisateur
3. La première page de l'application, permettant le parcours du site, après une connexion réussie.
4. Une page d'inventaire pour la boutique des livres et une autre pour la musique, avec la possibilité d'ajouter les articles au panier.
5. Une page de recherche permettant de trouver un article à partir de son titre ou de son auteur, lorsqu'il s'agit d'un livre, ou à partir de l'artiste ou du titre, lorsqu'il s'agit d'une musique. On pourra aussi faire une recherche dans la base de données entière.
6. Une page affichant les résultats de la recherche et la possibilité de les ajouter au panier.
7. Une page confirmant l'ajout d'un article donné au panier.
8. Un récapitulatif du contenu du panier.
9. Une page de confirmation après la validation d'une commande.
10. Une page affichant l'état du compte de l'utilisateur et l'état de ses achats.
11. Un bouton de déconnexion.

Implantation des fonctionnalités d'administration

1. Page de connexion.
2. Page principale de l'interface d'administration.
3. Affichage des utilisateurs enregistrés et la possibilité de les supprimer.
4. Récapitulatif des transactions d'un utilisateur donné.
5. Récapitulatif de toutes les transactions du jour, avec la possibilité de sélectionner les transactions puis demander leur expédition.
6. Une page de recherche d'un utilisateur, accessible de toutes les pages du site.
7. Une page affichant les résultats de recherche.